

# Das drakonische Grinsen Handbuch

Version vom 09.03.2010      Im Rahmen des Textfire.de-GP 2010  
www.textfire.de

## *Wie du das Spiel startest*

Das Spiel „Das drakonische Grinsen“ spielst du auf einem beliebigen Windows-Betriebssystem und startest es mit einem Doppelklick auf die Datei **dg-start.exe**.

## *Wie du das Spiel bedienst*

Du bedienst das Spiel unter Verwendung der Tastatur. Meistens benötigst du die **Zifferntasten**, sowie die **Eingabetaste**. Während des Spiels kannst du einen Spielstand speichern, indem du **S** oder **speichern** eingibst. Wenn du einen Spielstand speicherst, wird der frühere Spielstand überschrieben. Zu einem späteren Zeitpunkt kannst du diesen dann laden, indem du **L** oder **laden** eingibst.

## *Wie das Spiel entstand*

Kurz vor Sylvester 2009/2010 entschied ich mich, ein Textadventure zu schreiben und begann auch damit. Meine Hauptentscheidung dabei war, einfach ein **vollständiges** Textadventure zu schreiben, mit welchem **ich zufrieden** bin. Ferner möchte ich mit dieser Tätigkeit, die insgesamt 200 Stunden in Anspruch nahm, zeigen, dass ich Textadventures mag, dass ich Interesse daran habe und dass eben auch noch weitere Textadventures von mir denkbar sind; dass ich quasi als Textadventure-Mensch 'da' bin. Am 09.03. entschied ich mich, das Spiel abzuschließen und somit schon einige Wochen vor Einsendeschluss beim **Textfire.de Grand Prix 2010** einzuschicken, da ich mit der Arbeit an einem für mich guten Punkt angelangt bin und meine Zeit für den Rest des Monats 'März' anderen Projekten widmen möchte.

## *Impressum*

**Thomas Kühne**, Beta-Tester

**Martin Oehm** (<http://www.martin-oehm.de>), Beta-Tester

**Maik Beta** (<http://www.maikbeta.info>), **Programmierer**

Kurz getestet haben das Spiel auch: **Marvin Carlsen**, **Lars Ronner**, **J.B. Jessen**, **W. Beta** und **N. Beta**.

An dieser Stelle **VIELEN DANK** an die fleißigen Beta-Tester für ihre Geduld mit mir und ihre schnellen, umfang- und hilfreichen Rückmeldungen sowie an Maximilian Kalus für die Organisation des Textfire.de-Grand Prix 2010.

## *Feedback*

Über Rückmeldungen zu seinem Spiel freut sich Maik Beta ganz besonders. Du kannst gerne auch Video-Rezensionen machen und das Spiel dabei filmen; du kannst aus dem Spiel zitieren und einen Text darüber verfassen. Rückmeldungen nimmt Maik entgegen unter der email-Adresse [qbmaik@web.de](mailto:qbmaik@web.de)

## *Rechtliches*

Das Spiel ist Freeware, soll also kostenlos und vollständig weitergegeben werden. Für das Verwenden des Spiels ist der Nutzer selbst vollständig und ohne Einschränkungen verantwortlich. Das Spiel ist urheberrechtlich geschützt.